# Trabalho Interdisciplinar de Software V

Professores: Hugo de Paula e Pedro Alves de Oliveira

|  |  |
| --- | --- |
| **Declaração de Escopo** | |
| Projeto: iHelpU | |
| Gerentes de Projeto: Matheus Santos, Rafael Botazini, Raíssa Vilela, Vitor Augusto. | |
| Descrição do Escopo | |
| Estamos propondo o desenvolvimento de uma aplicação, onde os usuários possam conversar entre si para solucionar dúvidas e trocar conhecimentos diante quaisquer assuntos. O principal objetivo desta aplicação, é que os usuários em questão consigam criar grupos e entrar em grupos previamente criados por outros usuários, mantendo a comunicação entre eles em tempo real.  Inicialmente, estamos propondo uma solução onde o público alvo necessite de ter uma autenticação prévia para ter acesso aos grupos de conversação. Temos como intenção, desenvolver duas aplicações, sendo elas:   * Aplicação *web*: *Chat Room* – Salas de bate-papo, onde será possível criar e/ou entrar em grupos. * Aplicação *mobile*: É uma aplicação, onde será possível que os usuários cadastrados em nossa base dados, possam realizar alterações nos seus perfis. | |
| Requisitos (do produto e/ou do projeto) | |
| Definimos como os principais requisitos do nosso *backlog*:   * Autenticação de usuários; * Criação de grupos por assunto; * Categorização das salas; * Envio/Recebimento de mensagens em tempo real; * Alteração de registro do usuário (*mobile*); | |
| Entregáveis | |
| Serão entregues durante o desenvolvimento do projeto os seguintes artefatos:   * Código fonte; * Histórias de usuários; * Diagramas; * Atas de reunião; * Documentação do planejamento das sprints; * Relatórios; | |
| Limites | |
| Os limites previstos para o projeto:   * Utilização de hospedagem gratuita; * Utilização das tecnologias; | |
| Restrições | |
| São vistas como restrições para o projeto:   * Não haverá reuniões presenciais; * Arquitetura implementada com *webservice*; * Versionamento com *Github Classroom*; * Gerenciamento do projeto no *Github Projetcs*; * Concluir o projeto até 26 de dezembro; | |
| Premissas | |
| Aderimos como premissas para o nosso projeto que:   * O ambiente de desenvolvimento deve estar devidamente configurado no github. * As entregas deverão respeitar o cronograma das sprints definidos na matéria TIS V. * O desenvolvimento do *Chat Room* será uma aplicação *web*. * O desenvolvimento da alteração de registro de usuário será uma aplicação *mobile*. | |
| Marcos agendados | |
| Nome do Marco | Entregáveis Previstos |
| Sprint 1 | Definição do tema dos trabalhos  Github Classroom - Ambiente criado  Planejamento geral do projeto (versão preliminar)  Planejamento da Sprint 1 (versão preliminar)  Atas de reunião semanais |
| Sprint 2 | Termo de Abertura de Projeto  Estrutura analítica do projeto (EAP)  Documento de Arquitetura de Software (Macroarquitetura): seções 1, 2 e 3 - Diagrama de contexto (versão corrigida)  Fechamento do Planejamento da Sprint 2  Atas de reunião semanais  Sprint 3 – Início  Planejamento da Sprint 3 |
| Sprint 3 | Plano de Projeto (resumido)  Documento de Arquitetura de Software (diagramas UML pertinentes): seções 1 a 3 (versão corrigida)  Release do software com as histórias priorizadas implementadas  Fechamento do Planejamento da Sprint 3  Atas de reunião semanais  Planejamento da Sprint 4 |
| Sprint 4 | Documento de Arquitetura de Software (diagramas UML pertinentes): Seção 3 (versão atualizada)  Código do front-end e do back-end  Release do software com as histórias priorizadas implementadas  Fechamento do Planejamento da Sprint 4  Atas de reunião semanais  Planejamento da Sprint 5 |
| Sprint 6 | Implementação da solução/Avaliação da arquitetura  Documento de Arquitetura de Software (diagramas UML pertinentes): Seção 3 (versão atualizada)  Código do front-end e do back-end  Release do software com as histórias priorizadas implementadas |